

## SPOOKY ESCAPE

Zapraszam na pełną emocji lekcję Halloween w konwencji escape room, która podbije serca wszystkich miłośników zajęć z dreszczykiem, elementami tajemnicy i dużą dawką niewiadomych, gdzie rozwikłanie prowadzi do odkrycia szyfru, w którym zakodowana jest antyklątwa na złośliwe czary edu-czarownicy



Tego dnia wchodząc do klasy, Wasi uczniowie nie będą spodziewać się, że zatrzasną się za nimi drzwi, a jedynym sposobem wydostania się z niej (i pójścia na przerwę) będzie odnalezienie hasła, które zatrzyma klątwę złej Czarownicy Poppy.

Zapraszam na pełną emocji lekcję Halloween w konwencji escape room, która podbije serca wszystkich miłośników zajęć z dreszczykiem, elementami tajemnicy i dużą dawką niewiadomych, gdzie rozwikłanie prowadzi do odkrycia szyfru, w którym zakodowana jest antyklątwa na złośliwe czary edu-czarownicy.

Elementy zaskoczenia i odkrywania czegoś nowego, humor, zabawa i pozytywne emocje to silne czynniki wzmacniające motywację naszych uczniów do nauki. Przy okazji tej lekcji interkulturowej zbudujemy także kluczowe umiejętności przyszłości, takie jak:

- ✓ współpraca w grupie (*collaboration*) – *team power* nigdzie nie sprawdzi się tak dobrze jak w zabawie typu *escape room* – drużyna/para musi współpracować ze sobą, aby osiągnąć wspólny cel, jakim jest rozwikłanie zagadki!
- ✓ myślenie krytyczne (*critical thinking*) – nie ma złych odpowiedzi, liczy się pomysłowość, wychodzenie poza schematy i szukanie niesztampowych rozwiązań!
- ✓ komunikacja (*communication*) – w grze *escape room* „dogadanie się” w celu pokonania kolejnych wyzwań to podstawa do szybszego i skuteczniejszego odkrycia tajemnicy.
- ✓ kreatywność (*creativity*) uczniów i nauczyciela – niejednokrotnie zadziwia obie zainteresowane strony.

**UWAGA!** Akceptujemy inne rozwiązania, które mogą odbiegać od „klucza odpowiedzi” – zadaniem uczniów jest odkrycie zagadki!

Myślę, że nie trzeba Was dłużej zachęcać – zapraszam do pobrania scenariusza dla nauczyciela (z objaśnieniem zadań) oraz kart pracy dla uczniów na lekcję **Spooky escape – czyli halloweenowy pokój zagadek!**

### HAVE A SPOOCTACULAR TIME WITH YOUR STUDENTS!!!

Poniżej scenariusz gry „Spooky escape” dla nauczyciela

(<http://www.nowaera.pl/pobieranie-zasobu-172534/?t=1526244021>)

Poniżej karty pracy do gry „Spooky escape” dla uczniów

(<http://www.nowaera.pl/pobieranie-zasobu-172537/?t=1526244021>)



**MRS POPPY, CZYLI KIM JEST JUSTYNA MAK?**

*Nauczycielka, trener i coach językowy; zafascynowana narzędziami, które usprawniają proces nauczania/uczenia się i świadomie wspierają w rozwoju; autorka innowacji pedagogicznych oraz szkolna koordynatorka wielu TIK-owych projektów i programów.*