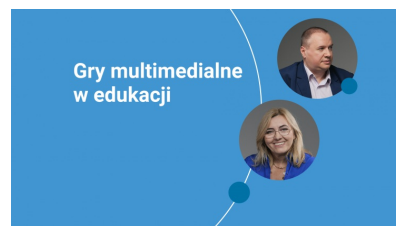


## Gry multimedialne w edukacji – jakie korzyści mogą odnieść uczniowie, nie tylko ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi?



Obejrzyj, pełną praktycznych porad, prelekcję o wykorzystaniu gier tradycyjnych i multimedialnych w edukacji, szczególnie w pracy z uczniami w trudnościach z koncentracją uwagi.

Na webinarium zaprosił wydawca programu multimedialnego KONCENTRACJA UWAGI PRO.  
(<https://www.nowaera.pl/terapiarozwoj/koncentracja-uwagi-pro>)

### Program webinarium:

1. Trudności w koncentracji uwagi wśród uczniów – na czym polegają i jakie jest ich źródło?
2. Jak nauczyciel może pracować z uczniem z trudnościami w koncentracji uwagi.
3. Miejsce gier w historii i w nowoczesnej edukacji. Jakie walory edukacyjne mają gry i jak wpływają na efekty kształcenia?
4. Gry multimedialne a (specjalne) potrzeby uczniów.
5. Grywalizacja – czy na pewno robisz to dobrze?

### Prelegent:

**Piotr Milewski** – Twórca gier oraz wykładowca akademicki. Jest autorem ponad 200 larpów, gier miejskich, gier rzeczywistości alternatywnej [ARG], gier planszowych oraz karcianych. W latach 2015-2021 starszym wykładowcą na Uniwersytecie Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy, a od 2020 asystent dydaktyczny na Uniwersytecie Morskim w Gdyni w Katedrze Systemów Informatycznych.

Rozmowę poprowadzi **Katarzyna Sirak** – pedagog specjalny, nauczyciel wspomagający, w przeszłości wicedyrektor i dyrektor szkoły z klasami integracyjnymi. W Nowej Erze odpowiada za rozwój produktów cyfrowych eduSensus.

