

Rusz głową!

ZADANIA DO ROZWIĄKANIA

1) Pomóż archeologom dotrzeć do zaginionego miasta. Drogę wskażą ci prawidłowe wyniki działań.

				9					
+ 14	- 8	÷ 60 = 10	× 6 = 54	- 16 = 39	+				
6		6	7	18		60			
24		13	40	36		7			
× 2 = 41	÷ 28 = 17	- 30 = 8	÷ 4 = 9	×					
6	4	45	5	8					
42	7	5	9	72					
- 49 = 7	× 2 = 16	× 9 = 3	÷ 27 = 45						
13	6	7	6	36					
36	47	34	12	44					
÷ 3 = 12	× 3 = 31	+ 6 = 42	+ 7 = 6	÷					
4	2	2	10	12					
10	24	38	48	4					
× 4 + 22	× 2 = 48	+ 39 = 8	- 12 = 38	+					
		2							
		50							

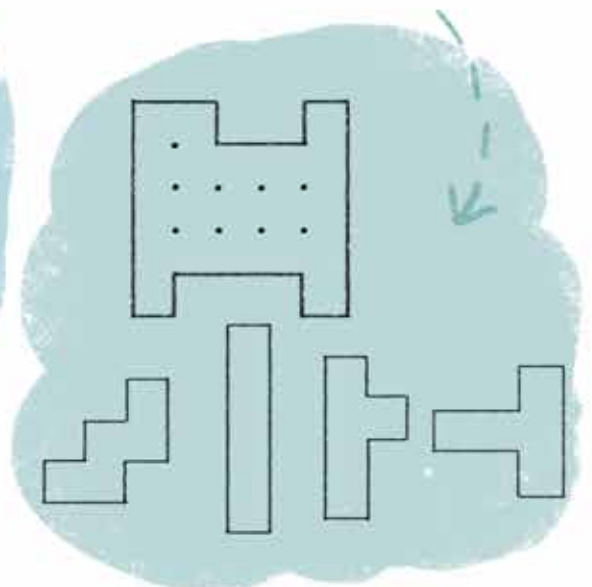


2) Znajdź wyraz, który nie pasuje do reszty. Wykreśl intruza, a następnie z pozostałych słów wybierz litery odpowiadające podanym numerom, wpisz je do pustych krater i odczytaj rozwiązanie.

- GOLEC 1
- SZCZUR 6
- MYSZ 2
- SZYNSZYLA 6
- BORSUK 4
- KOSZATNICZKA 2
- NUTRIA 1
- CHOMIK 5
- WIEWIÓRKA 3



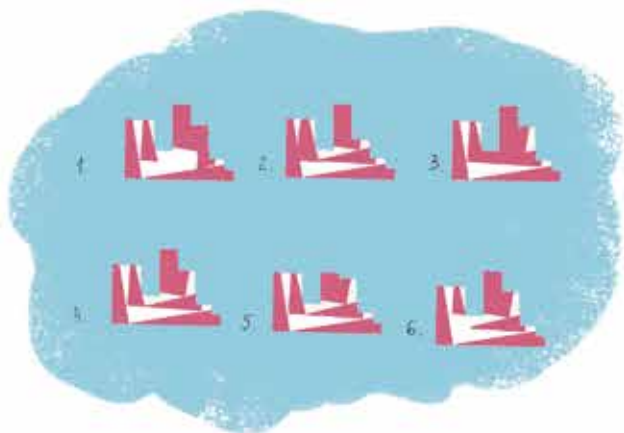
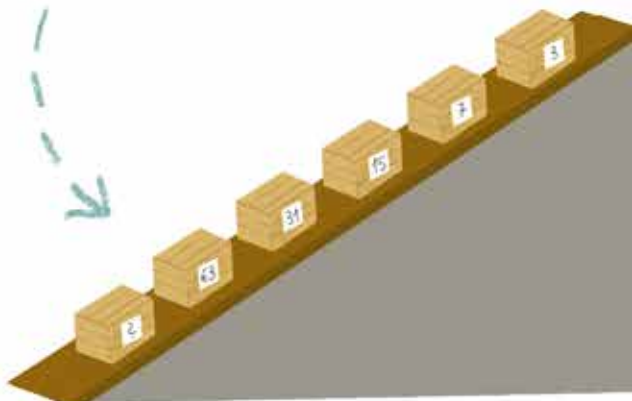
3) Przyklej odnalezione przez archeologów fragmenty dekoracji budynku w odpowiednich miejscach na ścianie.



4) Znajdź brakujący fragment artefaktu znalezionego w ruinach starożytnego miasta.



5) Jaki numer powinien mieć ostatni z towarów, jeśli wiesz, że wjeżdżają one po pochylni w logicznym porządku.



6) Pomóż golcom zwiadowcom przejść przez stare podziemne korytarze. Tam, gdzie tunele zostały zasypane kamieniami, nie ma przejścia.

